



2009年9月吉日

報道・学校関係者各位  
プレスリリース資料

株式会社 ファイン

## オンラインゲーム開発用ミドルウェア 『GameSyncSoftwares』 東京ゲームショウ 2009 出展のお知らせ

株式会社ファイン（代表取締役：橋木 孝志）は、2009 年9月 24 日（木）より幕張メッセにて開催される「東京ゲームショウ 2009」の「ビジネスソリューションコーナー」にて、小規模マッチング型オンラインゲーム開発用ミドルウェア『GameSyncSoftwares』の出展を行います。

日時：2009 年9月 24 日（木）～25 日（金） 10:00—17:00（ビジネスデイ）

場所：幕張メッセ ビジネスソリューションコーナー（小間番号5-N21）

注)ビジネスデイのみの出展となります。

### （出展概要）

株式会社ファインでは最新の『GameSyncSoftwares』を展示、デモンストレーションいたします。

各種ゲーム開発会社・ゲームソフト開発者向けのネットワークミドルウェアを提供してきたファインではバージョン3.0においてマルチプラットフォームにてご利用頂けるコンシューマゲーム機向けミドルウェア及び各種携帯電話・スマートフォンでのゲーム開発用ネットワークミドルウェアも取り揃え、今年新たに採用され発売予定の Xbox360 用ゲームソフトでの動作事例や携帯電話向けゲームソフトを実際に間近で体感できる展示を行います。

また、会場では『GameSyncSoftwares』を使用する事によって得られる工数削減やコスト削減を判りやすく展示・ご説明致します。

『GameSyncSoftwares』は、オンラインゲームの開発を、より簡単に、より確実に行う事を目的とした少人数対戦型オンラインゲーム開発用マルチプラットフォームミドルウェア製品です。

オンラインゲームに必要なマッチングやランキング機能をはじめ、イベントやアイテム管理などの豊富な機能を持つサーバと、これらを簡単に扱うためのクライアント SDK から構成されています。

『GameSyncSDK for Mobile』は『GameSyncSoftwares』モバイル向けソリューションとして、携帯キャリア各社に対応したオンラインゲーム開発に必要な機能と、公式サイトと連携したアカウント管理やランキングシステムを容易に実現できる仕組みを提供いたします。

◆ 株式会社 ファインについて ◆

平成 11年 11月設立。資本金1,000 万円。従業員数 59 名(役員除く)。

ゲームディベロッパーの株式会社ユークス100%出資子会社として平成 11年 11月に設立。

資本金 1000万円。オンラインゲームに関する技術研究・開発、ゲームサーバーの構築、

各種携帯電話向けのゲーム開発等を行っています。

URL:<http://www.fine-net.com/>

◆ このリリースに関するお問合せ先 ◆

横浜市 神奈川区 金港町6番地6 横浜みなと第一生命ビル9F

担当: 福田

TEL: 045-451-5546

FAX: 045-451-5674

E-Mail:[info@fine-net.com](mailto:info@fine-net.com)

大阪府 堺市 堺区 戎島町4丁45番地の1

担当: 近藤

TEL: 072-224-8788

FAX: 072-224-1399

※ 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

※ プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。