



携帯電話向けオンラインゲーム開発ミドルウェア 『GameSyncSDK for Mobile™』が SNK プレイモア『メタルスラッグ チームミッション』に採用

株式会社ファイン(代表取締役社長 橋本孝志)が開発した、オンラインゲーム開発ミドルウェア「GameSyncSoftwares™」のモバイル向けソリューション「GameSyncSDK for Mobile™」は、株式会社 SNK プレイモア(代表取締役社長 細谷壮一郎)の運営するEZweb 公式ゲームサイト「SNK WORLD-EZ」において、2010年3月11日より配信されるオンラインアクションシューティングゲーム「メタルスラッグ チームミッション」に採用されました。

「GameSyncSDK for Mobile™」が提供する HTTP 通信と TCP/IP 通信を組み合わせた通信方式により、BREW (R) アプリにおけるデータ通信のロスをおさえることにより、「メタルスラッグチームミッション」では、最大 4 人同時プレイ可能なリアルタイムオンラインゲームにおいて、快適なレスポンスを実現しています。

『メタルスラッグ チームミッション』について

EZweb 公式ゲームサイト「SNK WORLD-EZ」で人気の携帯電話向けゲームアプリ『メタルスラッグ』シリーズがオンラインゲームに対応。最大 4 人参加のチームプレイ、スコアランキング、使用キャラクターのカスタマイズやアイテム購入、タイムリリースによるステージ追加など、従来のシリーズには無い新たな要素が盛り込まれています。

『SNK WORLD-EZ』アクセス方法:

「EZ トップメニュー」→「カテゴリ」→「ゲーム」→「総合」→「SNK WORLD-EZ」



『GameSyncSoftwares™』について

オンラインゲームを、より確実・簡単に開発できる少人数対戦型オンラインゲーム開発用マルチプラットフォームミドルウェア製品です。オンラインゲームに必要なマッチングやランキング機能をはじめ、イベントやアイテム管理などの豊富な機能を持つサーバと、これらを簡単に扱うためのクライアント SDK から構成されています。

『GameSyncSDK for Mobile™』は『GameSyncSoftwares™』のモバイル向けソリューションとして、携帯キャリア各社に対応したオンラインゲーム開発に必要な機能と、公式サイトと連携したアカウント管理やランキングシステムを提供しています。

◆ 株式会社ファインについて ◆

平成11年11月設立。資本金1,000万円。従業員数25名

オンラインゲームに関する技術研究・開発、ゲームサーバーの構築、携帯電話向けのゲーム開発等を行っています。

URL: <http://www.fine-net.com/>

◆ このリリースに関するお問合せ先 ◆

大阪府 堺市 堺区 戎島町4丁45番地の1 担当:楠本

TEL:072-224-8788 FAX:072-224-1399

上記ホームページからも受け付けています。

※「メタルスラッグ」は株式会社SNKプレイモアの登録商標です。

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。「EZweb」はKDDI株式会社の登録商標です。「BREW (R)」および

「BREW (R)」に関連する商標は、Qualcomm社の商標または登録商標です。

※プレスリリースに記載されている内容は発表日現在のものです。内容について予告なしに変更されることがあります。